

„Duette“ kombinieren

Ein Spiel für 2 – 6 Mitspieler/innen

Ablauf

Das Fragen- und das Impuls-Deck werden getrennt voneinander gemischt.

Jede/r Mitspieler/in erhält darauf hin 5 Frage- und 5 Impuls-Karten.

Eine Frage-Karte wird „ausgespielt“.

Wer glaubt, einen dazu passenden Impuls „auf der Hand“ zu haben, legt diesen dazu und begründet dem/den anderen diese Auffassung.

Wenn die anderen Mitspieler (mehrheitlich) zustimmen, darf er/sie beide Karten nehmen und bei sich ablegen sowie je eine neue Frage- und Impuls-Karte vom Stapel nehmen.

Wenn mehrere Mitspieler ein Duett behaupten, entscheidet auch die Gesamtgruppe. Bei Patt oder keinem Duett-Angebot, werden beide Karten jeweils unten in den Fragen- resp. Impulsstapel geschoben.

Gewonnen hat, wer zum Schluss die meisten Duette abgelegt hat. Gewonnen haben zudem alle, wenn das Thema „Sich selbst führen“ auf eine interessant-anregende Weise erörtert und erkundet werden konnte.

Geeignete Kartendecks

Mitarbeiter führen, Unternehmen führen, Teams führen, Herz, Entscheiden

Einsatzgebiet: *Grundformen des Sinn-ierens*